



ATI FireGL™ 新グラフィックス: Autodesk® Maya® をアクセラレート



ATI FireGL™ グラフィックス・アクセラレーター

- Autodesk Maya への最適化と認証
- 最大236% (当社比 **) のパフォーマンス向上
- ATI FireGL ユニファイドシェーダーアーキテクチャと Maya シェーダによるリアルタイムレンダリングとインテリジェント・リソースマネージメント
- マルチアプリケーション・ワークフロー実現のために、直感的にパフォーマンスを最適化するオートディテクトテクノロジー
- フォトリアルスティックなプレビューをよりインタラクティブに実現させる最大2GBのオンボードグラフィックスメモリ
- ハイダイナミックレンジ (HDR) レンダリングと最大RGB各16bitコンポーネント色サポートによる効果的な自然光の明暗と陰影
- 4画面出力用に1台のシステム内で複数枚の3次元アクセラレータボードインストールをサポートし、出力の柔軟性を最大化
- ATI FireGL 製品のユニファイドドライバでシステムの管理と保守を簡素化
- AMDのワークステーション技術サポートチームによるエキスパートサポート

** : ATI FireGL V8600 vs V7350,
Viewperf 9.0.3 / Autodesk Maya (maya-02)
ベンチマークデータ比較結果

ワークステーショングラフィックスアクセラレータのリーダーと3次元モデリング・アニメーション・レンダリングソフト Autodesk® Maya が、マジックを生み出します。

ATI FireGL™ワークステーショングラフィックスアクセラレータとAutodesk® Maya が、生産性を向上する為に必要なグラフィックパワー・ツール・リソースを、映画・テレビ・ゲーム開発・デザインアーティストに提供し、過去の制約を打ち破ります。

全ての新ATI FireGL 製品群は、現行のATI FireGL カードから、最大236%のパフォーマンスアップを提供します。ATI FireGL™ハードウェアとMaya ソフトウェアの双方が持つ最適化と合理的なワークフローの技術革新により、今、もっとインテリジェントに新ATI FireGL 製品群の生来持つパワーが活かされます。現在、フォトリアルスティックなプレビューはリアルなタイムレンダリングにより、とてもインタラクティブです。

これらの利益を享受できるMaya アーティストは、Maya 製品とATI FireGL 双方のユニファイドシェーダテクノロジーによる相互の改善に感謝することでしょう。ATI FireGL 側でのインテリジェントリソースマネージメントによる新ユニファイドシェーダーアーキテクチャ、更に320基のユニファイドシェーダユニットと10ビットディスプレイバイライン、これらと結び付けるMaya 側でのDirectX HLSLシェーダネイティブサポートと新ハードウェアシェーダAPIは、かつてないパフォーマンス向上に貢献します。そして、それは常に厳しい締め切りに追われているアーティスト達の劇的な生産性の向上に貢献します。

複雑なモデルの視的忠実と肥大したアニメーションのフレームレートもまた、ATI FireGL™ワークステーショングラフィックスアクセラレータとAutodesk® Maya により、更なる向上をむかえています。それは2GBオンボードグラフィックスメモリと、自動的にアプリケーションに最適化したドライバを割りあてるAutodetect テクノロジーによるものです。

“ATI FireGL ユニファイドアーキテクチャは、DirectX HLSLシェーダ、パフォーマンス及びワークフロー改善をサポートしたMaya2008と相まって、きわめてリアルタイムに近いフォトリアルスティックレンダリングをもたらすためのソリューションとなりました。これらのソリューションは、ワークフロー、編集、ハイレゾリューションキャラクタ、環境のレンダリング、およびパフォーマンスを著しく能率化しスピードアップします。”

(談)ロブ ホッフマン氏
Autodesk Media & Entertainment
シニア3Dプロダクトマーケティングマネージャー

ATI FireGL ワークステーショングラフィックスアクセラレータは、最適化されたパフォーマンスと互換性を保証し、Autodesk Maya で十分にテストされ認証されています。

Direct ConnectionアーキテクチャのAMD Opteronプロセッサを装備したワークステーションと一緒に使用することで、ATI FireGL は急速作成やレンダリングでさえ高速にこなせます。たった1本のユニファイドドライバは、全てのデスクトップ及びモバイルATI FireGL製品群で利用でき、システム管理とメンテナンスを簡素化します。あなたの次のMaya製品をアクセラレートする方法についての更なる情報が必要な時には、AMDのwebサイト (ati.amd.com/FireGL) を訪れてください。

ACUBE

お問い合わせ先
株式会社エーキューブ

〒101-0051
東京都千代田区神田神保町3-11よひてビル2階
TEL : 03-3221-5950 FAX : 03-3221-5953
<http://www.acube-corp.com>
mail : info@acube-corp.com

ATI FireGL ワークステーション・グラフィックス・アクセラレータ

更なるパワー、メモリ、安定性、柔軟性

生産性の向上及び、未だかつて無いパフォーマンスを有効にする為に2GBまでのグラフィック専用オンボードメモリ搭載を特徴としています。さらなる柔軟性を提供するために、アクセラレートされた3D画像を4台のモニタ上で表示できるように、2枚のATI FireGL™ ワークステーション・グラフィックスを動作可能とする、マルチカード機能がサポート可能となりました。



機能	メリット
超並列処理アーキテクチャ・ユニファイドシェーダ	より複雑なデータセットをリアルタイムで写實的にレンダリングします
ハイパフォーマンス・ストリームコンピューティング	物理演算、構造解析、流体力学のシミュレーションのような集中演算タスクのために、GPUの大規模並列演算処理能力を利用することができます
オートディテクトテクノロジー	ユーザが新たなアプリケーションを導入する場合や、導入済アプリケーションを起動した場合に、アクティブなアプリケーションに最適化されたグラフィックス・ドライバ設定が自動的に割り当てられ、ユーザのワークフローの要求がどのようなものであろうと最大のパフォーマンスを発揮できるよう構成されます
2系統Dual link DVI出力	2台の5Mピクセル以上の高解像度ワイドスクリーンモニタに対応
マルチアクセラレータ サポート	1台のワークステーションに2枚のグラフィックカードをインストールすることにより、2系統のDual Link DVIで、4台のモニタ各々の解像度、色数、リフレッシュレート、回転設定及び、各モニタ上の3次元画像のアクセラレーションを可能にします
ハイダイナミックレンジ (HDR)	HDRの16ビット/RGBカラーコンポーネントは、自然な明暗や陰影効果を創造する広域な色スペクトラムを表現可能にします
APIのハードウェアアクセラレーション	DirectX 10及びOpenGL 2.1高度なグラフィックス機能のサポートは高品質なパフォーマンスと3D性能を提供します
アプリケーション認証	高品質なパフォーマンスと安定性を提供するための最適化と認証

ATI FireGL 製品概要

特徴

- AMDの次世代ATI FireGL GPUを装備
- 最大320基のユニファイド・シェーダを持つスケーラブルな超並列処理アーキテクチャ
- ハイパフォーマンス・ストリーミング・コンピューティング
- オートディテクト・テクノロジー
- SM4.0、DirectX®10、OpenGL®2.1を完全サポート
- CAD、DCCアプリケーションへの最適化と認証

表示機能

- 2系統Dual Link DVI
- マルチアクセラレータサポート
- 独立して解像度、リフレッシュレートの設定可能なマルチモニタ
- フル10ビットディスプレイバイブライン
- 16ビット/RGBカラーコンポーネントまでのハイ・ダイナミック・レンジ(HDR)出力

サポートOS、API

- OpenGL®2.1
- DirectX®10
- Windows XP, XP64, Vista Premium
- Linux® 32, Linux 64 *1

AMDの保証、サポート

- Enterpriseクラスのサポート
- 2年間修理・交換保証 (但し限定商品のみ)

システム要件

- PCI Express® x16レーングラフィックススロットが利用可能なワークステーション
 - 350W以上の電源 (全I/O、拡張スロットを利用したフルロード状態を仮定)
 - 512MB以上のシステムメモリ
 - ソフトウェアインストール用のODD
1. Linuxドライバは ati.amd.com/firegl よりダウンロード下さい

ATI FireGL™ 製品比較

	V3600	V5600	V7600	V8600	V8650
グラフィック演算ユニット					
シェーダユニット	120	120	320	320	320
フル10ビット描画バイブライン	●	●	●	●	●
ストリームコンピューティング	●	●	●	●	●
メモリ					
構成	256MB	512MB	512MB	1GB	2GB
リンクバスコントロールインターフェース	128-bit	128-bit	256-bit	512-bit	512-bit
帯域幅 (GB/秒)	16	35	51	128	128
表示機能					
色深さ	8,10, 16-bit	8,10, 16-bit	8,10, 16-bit	8,10, 16-bit	8,10, 16-bit
Dual Link DVI コネクタ	2	2	2	2	2
2系統デジタル/アナログ出力	●	●	●	●	●
HDコンポーネント出力			●	●	●
3次元立体視出力			●	●	●

詳細情報は <http://www.acube-corp.com> まで

