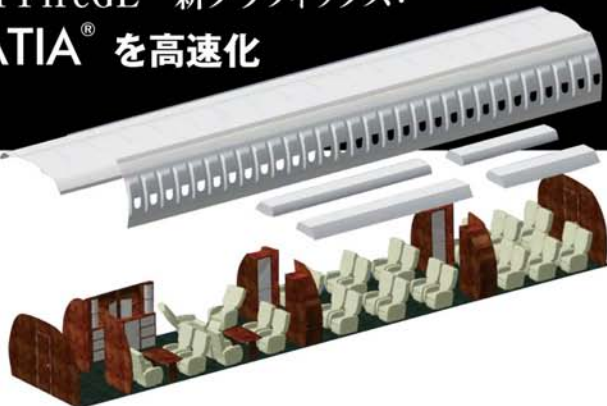




ATI FireGL™ 新グラフィックス: CATIA® を高速化



ATI FireGL™ グラフィックス・アクセラレータ

- ダッソー・システムズ社のCATIA® V5用に最適化・認証済みです。
- CATIAのモデル・レンダリングはATI FireGL™ ハードウェア（最大2GBの専用オンボードメモリ搭載）にアクセラレートされ、最高の性能を発揮します。
- AutoDetect*機能によって直感的に性能を最適化でき、効率が向上します。
*複数のアプリケーションを、一台のシステムで同時に起動・使用している場合、それぞれのアプリケーションがアクティブになった時点で、そのアプリケーションに最適なドライバを自動的に割り当てて機能。
- ATI FireGLのユニファイドシェーダーアーキテクチャによって、リアルタイムレンダリング、およびインテリジェントなリソース管理が実現されます。
- ハイダイナミックレンジ (HDR) レンダリングと最大RGB各16bitコンポーネント色サポートによる効果的な自然光の明暗と陰影。
- 4画面出力用に1台のシステム内で複数枚の3次元アクセラレータボードインストールをサポートし、出力の柔軟性を最大化。
- ATI FireGL製品のユニファイドドライバでシステムの管理と保守を簡素化。
- AMDのワークステーション技術サポートチームによるエキスパートサポート。

Viewper 9.0.3 Autodesk Maya(maya-02)
ベンチマークを実行した際の、ATI FireGL V8600対ATI FireGL 7350の結果。

ACUBE

お問い合わせ先
株式会社エーキューブ

〒101-0051
東京都千代田区神田神保町3-11-11よたてビル2階
TEL: 03-3221-5950 FAX: 03-3221-5953
http://www.acube-corp.com
mail: info@acube-corp.com

「より大型で、複雑なモデルを効率的に作成するために、もっとも良のツールが必要です。」—工業デザイナーや設計技術者と話すとき、ほとんどすべての人から同じ話を聞かされることでしょ。

最近、工業デザインに対する消費者からの要求は、高度化の進む製品設計、および人間工学設計の水準がますます高くなりました。製品の使い勝手がより重視されるようになるということは、照明効果、陰影効果、およびサーフェスなどに、かつてないほど大きな注目が集まるということです。同時に、製造技術が進化し、製品の機械公差の許容範囲は、はるかに小さくなりました。これらすべての結果、より緻密で、著しく増大したデータセットを含むモデルが求められることとなります。こうして、作成工程を高速化する高性能ツールに対する、極めて大きな要望が生まれたのです。

ダッソー・システムズ社、およびAMD社は、CADモデルデザイナー・設計者向けに、より良質なソリューションを共同開発しました。CATIA V5の改良と、最新のATI FireGLワークステーション・グラフィックス・アクセラレータとを組み合わせることで、作成すべきモデル形状のオーバーヘッドデータがハードウェアに出力されるようになり、この結果、設計技術者は、最高水準のGPU性能でモデルのレンダリングを行うことができるようになります。(ダッソー社は、CATIA V5 OpenGL® エンジンにVBO(Vertex Buffer Objects)を搭載し、あわせてAMD社もOpenGLドライバをVBO最適化しました。)

新たな業界最速最高水準のFireGL製品は、メモリ構成（最大2GBのオンボードメモリ）により、以前にも増して大型のモデルに対応できるようになりました。32ビット版のソフトウェアを使用した場合でさえ、機械設計者は、モデル寸法の視覚化における様々な利点を実感することでしょう。直感的にドライバを最適化して最高の性能を発揮するAMD社独自のAutoDetect機能によって、CPUからGPUへのメモリ転送速度も向上しました。

「VBO(Vertex Buffer Object)に対応したATI FireGLグラフィックス・アクセラレータの認証済み新製品ラインアップのグラフィック性能は非常に優れていて、CATIA®、およびENOVIA DMUユーザの期待に十分にこたえうるものです。ATI FireGLがもたらす格別なリアル感、精度、そして処理能力は、お客様の効率・生産性を大幅に向上させるはずですよ。」

(談)ダッソー・システムズ社
研究開発部長
Laurent Laloy氏

ATI FireGLワークステーション・グラフィックス・アクセラレータは、ダッソー・システムズ社のCATIA V5について完全にテスト済み、および認証済みであり、最適な性能・互換性を保証します。Direct Connectアーキテクチャを実装するAMD社のOpteron™ プロセッサ上で稼動するワークステーションとATI FireGLとを併せて使用した場合、迅速なモデル作成、およびレンダリングが可能になります。デスクトップ用、およびモバイル用のすべてのATI FireGL製品に共通の統合ドライバを使用できますので、システムの管理と保守を簡略化することができます。AMD社の日本での唯一のパートナーである(株)エーキューブでは、選任者によるサポートを行っております。御社の次期製品モデルの作成を高速化する方法に関して、より詳細な情報は、
<http://www.acube-corp.com> あるいは
<http://ati.amd.com/FireGL> をご覧ください。

ATI FireGL ワークステーション・グラフィックス・アクセラレータ

更なるパワー、メモリ、安定性、柔軟性

生産性の向上及び、未だかつて無いパフォーマンスを有効にする為に2GBまでのグラフィック専用オンボードメモリ搭載を特徴としています。さらなる柔軟性を提供するために、アクセラレートされた3D画像を4台のモニタ上で表示できるように、2枚のATI FireGL™ワークステーション・グラフィックスを動作可能とする、マルチカード機能がサポート可能となりました。



機能	メリット
超並列処理アーキテクチャ・ユニファイドシェーダ	より複雑なデータセットをリアルタイムで写實的にレンダリングします
ハイパフォーマンス・ストリームコンピューティング	物理演算、構造解析、流体力学のシミュレーションのような集中演算タスクのために、GPUの大規模並列演算処理能力を利用することができます
オートディテクトテクノロジー	ユーザが新たなアプリケーションを導入する場合や、導入済アプリケーションを起動した場合に、アクティブなアプリケーションに最適化されたグラフィックス・ドライバ設定が自動的に割り当てられ、ユーザのワークフローの要求がどのようなものであろうと最大のパフォーマンスを発揮できるよう構成されます
2系統Dual link DVI出力	2台の5Mピクセル以上の高解像度ワイドスクリーンモニタに対応
マルチアクセラレータ サポート	1台のワークステーションに2枚のグラフィックカードをインストールすることにより、2系統のDual Link DVIで、4台のモニタ各々の解像度、色数、リフレッシュレート、回転設定及び、各モニタ上の3次元画像のアクセラレーションを可能にします
ハイダイナミックレンジ (HDR)	HDRの16ビット/RGBカラーコンポーネントは、自然な明暗や陰影効果を創造する広域な色スペクトラムを表現可能にします
APIのハードウェアアクセラレーション	DirectX 10及びOpenGL 2.1高度なグラフィックス機能のサポートは高品質なパフォーマンスと3D性能を提供します
アプリケーション認証	高品質なパフォーマンスと安定性を提供するための最適化と認証

ATI FireGL 製品概要

特徴

- AMDの次世代ATI FireGL GPUを装備
- 最大320基のユニファイド・シェーダを持つスケーラブルな超並列処理アーキテクチャ
- ハイパフォーマンス・ストリーミング・コンピューティング
- オートディテクト・テクノロジー
- SM4.0、DirectX®10、OpenGL®2.1を完全サポート
- CAD、DCCアプリケーションへの最適化と認証

表示機能

- 2系統Dual Link DVI
- マルチアクセラレータサポート
- 独立して解像度、リフレッシュレートの設定可能なマルチモニタ
- フル10ビットディスプレイバインディング
- 16ビット/RGBカラーコンポーネントまでのハイダイナミックレンジ(HDR)出力

サポートOS、API

- OpenGL® 2.1
- DirectX® 10
- Windows XP, XP64, Vista Premium
- Linux® 32, Linux 64 *1

AMDの保証、サポート

- Enterpriseクラスのサポート
- 2年間修理・交換保証 (但し限定商品のみ)

システム要件

- PCI Express® x16レーングラフィックススロットが利用可能なワークステーション
- 350W以上の電源 (全I/O、拡張スロットを利用したフルロード状態を仮定)
- 512MB以上のシステムメモリ
- ソフトウェアインストール用のODD

1. Linuxドライバは ati.amd.com/firegl よりダウンロード下さい

詳細情報は <http://www.acube-corp.com> まで

ATI FireGL™ 製品比較

	V3600	V5600	V7600	V8600	V8650
グラフィック演算ユニット					
シェーダユニット	120	120	320	320	320
フル10ビット範囲バインディング	●	●	●	●	●
ストリームコンピューティング	●	●	●	●	●
メモリ					
構成	256MB	512MB	512MB	1GB	2GB
リンクバスコントロールインターフェース	128-bit	128-bit	256-bit	512-bit	512-bit
帯域幅 (GB/秒)	16	35	51	128	128
表示機能					
色深度	8,10, 16-bit	8,10, 16-bit	8,10, 16-bit	8,10, 16-bit	8,10, 16-bit
Dual Link DVI コネクタ	2	2	2	2	2
2系統デジタル/アナログ出力	●	●	●	●	●
HDコンポーネント出力	●	●	●	●	●
3次元立体視出力			●	●	●

